ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS

BACKLOGS 13-02-23

Os casos de uso são documentos que descrevem o que um sistema deve fazer. Eles são escritos pelos desenvolvedores durante a fase de especificação dos requisitos do sistema. Podendo utilizar se necessário, de entrevistas com os usuários que vão utilizar aquele sistema. Geralmente os casos de uso são vistos pelos usuários antes do sistema começar a ser desenvolvido.

Os casos de uso são desenvolvidos pela perspectiva de um ator que tem um objetivo específico. Esse ator pode ser uma pessoa humana ou até mesmo um sistema de software ou de hardware. Basicamente um caso de uso quando completo, vai guiar esse usuário até a realização do seu objetivo. O caso de uso contém dois fluxos: um fluxo normal que descreve um cenário onde tudo dá certo e as extensões do fluxo normal, que representa uma lista de alternativas ou erros.

Todo caso de uso deve ter um nome que costuma iniciar com uma palavra de um verbo no infinitivo, ele também deve informar o principal ator do caso de uso.

Algumas boas práticas para a escrita de um caso de uso são:

* Os casos de uso devem ter uma escrita em uma linguagem mais simples e direta para que até uma criança possa entender o que está escrito ali. É bom sempre utilizar o ator principal como o sujeito das ações seguido logo depois por um verbo. Por exemplo, “O usuário comeu a maçã no almoço”.
* Os casos de uso devem ser pequenos, contendo poucos passos, para que possa ser fácil de entender.
* Deixe o vocabulário adotado no caso de uso Padronizado ou seja não utilizar por exemplo cliente e usuário que são diferentes em um mesmo caso.

Os diagramas de caso de uso são um "índice gráfico" dos casos de uso. Ele mostra os atores como bonequinhos e os casos de uso geralmente dentro de um retângulo com suas ações dentro de círculos.

Um exemplo de caso de uso seria o de um sistema bancário, em que o ator cliente poderia sacar e transferir valores, e o gerente teria a possibilidade de abrir uma conta para esse cliente.